**Laporan Praktikum**

**Algoritma Dan Pemrograman**

****

**2022131003**

**Endri Yanto**

**Program Studi Teknik Informatika**

**Fakultas Komputer**

**Universitas Universal**

**2022**

|  |  |
| --- | --- |
| **Pelaksanaan** | |
| Pertemuan Ke | **Tiga (5)** |
| Tanggal Pelaksanaan | **20 September 2022** |
| Tempat Pelaksanaan | **B.507** |
| Judul Praktikum | **Pengantar bahasa C++** |

|  |
| --- |
| **Tujuan Praktikum** |
| *Berisi capaian/ kemampuan apa yang diperoleh setelah melakukan praktikum*  *Contoh:*   1. *Mendapatkan pengetahuan tambahan tentang penggunaan perintah if dan case dalam bahasa C++* 2. *Mampu membuat sebuah aplikasi menggunakan perintah if dan case* 3. *Memahami dan mengerti cara menggunakan perintah if dan case dalam bahasa pemograman C++* |

|  |
| --- |
| **Pembahasan** |
| *Berisi penjelasan terkait semua percobaan yang telah kita lakukan, anda harus membahasnya satu per satu, mulai dari percobaan yang dilakukan, kesesuaian dan kesalahan yang terjadi.*  *Contoh:*  ***Praktik 1.*** *Praktikkan kode ini dan berikan penjelasan pada laporan pratikum*  *Kode ini bertujuan untuk menampilkan kata remaja, mengapa hanya demikian ? karena user tidak di minta untuk menginputkan umur mereka, jika di tambah cin umur maka hasilnya akan berbeda tergantung inputan user, dan juga harus ditambahkan else “dewasa” agar terdapat dua output yang berbeda.* |
| ***Praktik 2.*** *Praktikkan kode ini dan berikan penjelasan pada laporan pratikum*  *Kode ini adalah kode dari menentukan bilangan yang diinputkan oleh user apakan ganjil atau genap, didalamnay terdapat beberapa operator yang membantu mempermudah codingan, ini salah satunya adalah operator aritmatika.* |
| ***Praktik 3.*** *Praktikkan kode ini dan berikan penjelasan pada laporan pratikum*  *Jika masukkan pilihan 1*  *Jika masukkan pilihan 1 maka kita akan ditujukan ke kodingan penjumlahan karena adanya switch dan case yang membuat kita langsung ditujukan ke penjumlahan.*  *Jika masukkan pilihan 4*  *Kurang lebih sama seperti jika kita memasukkan pilihan 1 tetapi hanya berbeda di operasi matematika yang digunakan.* |
| ***Praktik 4.*** *Praktikkan kode ini dan berikan penjelasan pada laporan pratikum*  *Pada kode ini terdapat sedikit kesalahan yaitu pada if member ‘Y’ yang dimana seharusnya adalah member == ‘Y’. Dalam melakukan praktik ini saya tidak mendapatkan kesusahan.* |
| ***Praktik 5.*** *Dengan menggunakan aplikasi flowgorithm, buatlah flowchart praktik 4 diatas*  *Saya mengalami sedikit kesusahan karena cukup tricky dalam membuat flowchartnya dengan flowgorithm. Tetapi saya bisa melewatinya dengan beberapa percobaan dan penggatian variable* |

|  |
| --- |
| **Latihan** |
| Latihan 1. Buatlah program dengan ketentuan seperti gambar berikut:    **Jawaban**: |
| Latihan 2 Buatlah program dengan ketentuan seperti gambar berikut:    **Jawaban**: |

|  |
| --- |
| **Kesimpulan** |
| *Berisi kesimpulan dari praktikum yang telah dilakukan*  *Contoh:*  *Kesimpulan praktik 1:*   1. *Walaupun tidak seharusnya tidak ada tampilan yang keluar pada cmdnya, tetapi terkadang tetap ada output yang dikeluarkan scara random dikarenakan tersimpan memori.* |
| *Kesimpulan praktik 2:*   * + - 1. *Dalam operasi ini harus memperhatikan operator yang digunakan agar tidak salah hasilnya.*       2. *If dah else harus berurutan.* |
| *Kesimpulan praktik 3:*  *Codingan ini memang panjang tetapi cukup simpel untuk dipahami, dikarenakan banyaknya pengulangan yang terjadi.* |
| *Kesimpulan praktik 4:*   * + - 1. *Dapat menggunakan variable dalam if dan else.* |
| *Kesimpulan praktik 5:*  *Harus memperhatikan deklari dalam flowgorithm karena sedikit berbeda dengan bahasa c++* |

|  |
| --- |
| **Lampiran** |
| *Lampiran hasil praktik 1*    *Lampiran hasil praktik 2*    *Lampiran hasil praktik 3*    *Lampiran hasil praktik 4*    *Lampiran hasil latihan 1*    *Lampiran hasil latihan 2* |